

教師対象情報教育セミナー（無料）開催のご案内

教師対象のプログラミングセミナーを以下の要領で開催いたします。数多くの人気ゲームに採用されているゲームエンジンUnityでシューティングゲームを作成していく中で、オブジェクト指向言語 C# プログラミングを学ぶことができます。情報処理系の部活や、校内での実習授業でも採用できるよう、Unityのインストール方法から紹介します。是非、授業・校務でお役立てください。

1. 開催日時：令和7年3月9日（日） 10時00分～15時00分（受付開始9時45分）
2. 講座内容：Unity ゲームプログラミングで学ぶC#基礎

- ① Unityについて
 - ・Unityによる人気ゲームの紹介
- ② Unityのインストール手順
- ③ Unityでシューティングゲームプログラミング
 - ・自機、敵機の移動
 - ・弾の発射と衝突処理
 - ・スコアの表示

まずは少し複雑なUnityのインストール手順について紹介、その後シューティングゲームの作成を通じてC#プログラミングの理解を深めます。

※Unityの利用にはライセンス登録(無料/有料)が必要となります。

3. 定員：30名（定員になり次第締め切らせていただきます。）
4. 会場：学校法人立志舎 アルカタワーズ校舎（本学Webページをご確認ください）
5. 対象者：高校の先生限定
6. 費用：無料
7. 申込方法：申込用紙に必要事項をご記入の上、FAXによりお申し込みください。
Eメールや電話によるお申し込みも受け付けております。
Eメールでお申込みの場合は、高校名とお名前のお入力をお願いします。
8. 申込締切：開催日の1週間前までにお申し込みください。
9. お問い合わせ：学校法人立志舎 東京・錦糸町キャンパス（宮本 光太・曾我 美月）
〒130-8565 東京都墨田区錦糸 1-2-1
[Tel] 03-3624-5441 [Fax] 050-3730-2118
[E-Mail] it-seminar@all-japan.ac.jp

以上

